ATLUS ゲームボーイ® 専用カートリッジ DMG-AABJ-JPN

アナザ・バイブル



取扱説明書

キャラクターデザイン：御祇島千明

〈ごあいさつ〉

このたびは、アトラスのゲームボーイ専用カートリッジ「アナザ・バイブル」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意

●長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックをさけてください。また絶対に分解したりしないでください。

●電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。

●電源スイッチをONにした状態で、乾電池がなくなるまで放置しないでください。

●端子部に触れたり、水に濡らさないようにしてください。故障の原因になります。

●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

CONTENTS

はじめに

◆『アナザ・バイブル』はストーリー性の強いシミュレーションゲームです。

味方のユニットを上手に移動・攻撃させながら敵ユニットを倒し、各マップごとにあらかじめ設定されている目的を達成するゲームです。
先に進むには共に戦う多くの仲間を集めなくてはならないでしょう。

◆素早いものから行動開始する"RATS"!

戦闘は敵・味方交互に行うものではなく、1ターンの中で素早さの速いものから順番に行動するリアル・アクティブ・ターン・システム（RATS）です。
より戦略性の高いゲームを楽しむことができるでしょう。



◆君だけのオリジナル部隊をつくりだせ！

このゲームでは、共に戦ってくれる味方をさがしだして仲間にすることも楽しみのひとつ。『フィールドマップ』や『タウンマップ』などさまざまな場所で出会うことができるでしょう。

戦闘では悪魔を仲魔にして、それを成長させて、より強力な悪魔に進化させることができます。また、『マシン』という機械ユニットも仲間にすることができます。

さらに、謎のバイオ合体!? により最強ユニットを作りだすことができます。

たくさんのユニットたちが、君たちとの出会いを待っている!!

◆町で情報を集め、装備を整えろ！

町や村など『タウンマップ』に入ると、自由に歩き回ることができます。

町の人から情報を集めたり、お店でアイテムを買ったり、売ったりすることができます。

さらに、仲間と出会うこともあるでしょう。

ストーリー

緑多き大陸、グラナース……
この自然あふれる広大な世界に、二つの異なる種族が共存していました。

人間と魔獣……
この二つの種族は、もともと敵対する存在でした。
それは、永きにわたる、つらく悲しい戦いの歴史でした……。

そして、永い時を経て戦いはおわりました。
共存を訴えるわずかなものたちと、人間と魔獣の両方の血を引きしものたちの働きかけによって、二つの種族は共に力を合わせて生活していくことになりました。

そして、そんな過去の争いも忘れ去った今、二つの種族の間にふたたび争いがおころうとしていました……。

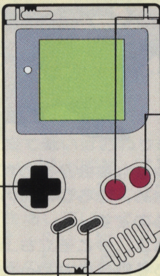




満月の夜。
緑深き森の中で、奇妙な集会が行われていました。
彼らは魔獣を神と崇め、恐ろしい魔力で、魔獣の理性をうばおうとしているのです。
『さあ！　魔獣たちよ、今こそ立ち上がるのだ！　人間たちに〝こび〟をうる時代はおわった。グラナースはおまえたちのものだ！！！』

漆黒の闇がつつむ森の中に、その声は不気味にひびいていました……。
そして、次の満月の夜を境にして、グラナースの大地に恐ろしいことがおこり始めていたのです。
過去におこったあの忌まわしい争いが、再びこの地におころうとしていました……。

基本操作



Bボタン
キャンセルボタンです。

✚ボタン
カーソルの移動に使用します。

Aボタン
決定ボタンです。

セレクトボタン
名前入力画面で入力文字の切り替えに使用します。
（P10参照）

スタート
ゲームを始める時に使用します。

☆各画面での使用に関しては各項目の説明をお読みください。

操作方法とゲームの始め方





◆タイトル画面

『はじめから』

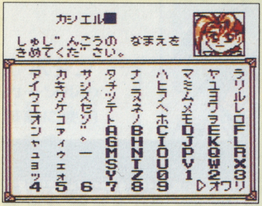
ゲームを最初から遊ぶ時に選びます。

『つづきから』

前回のプレイでセーブしたところから再開することができます。
セーブできるファイルは2つありますので、続けてプレイしたいファイルを選んでAボタンを押して始めてください。

◆名前入力画面

このゲームでは、主人公のヒーロー『カシエル』とヒロイン『ピュティア』の名前をゲームのはじめに変更することができます。名前は最大6文字まで入力できます。



『名前のつけ方』

名前入力画面に切り替わったら、✚ボタンでカーソルを動かし文字を選んでAボタンで決定します。Bボタンはキャンセルに使用します。

名前を決定したら、『おわり』にカーソルを合わせ、Aボタンを押してください。

『入力画面の切り替え』

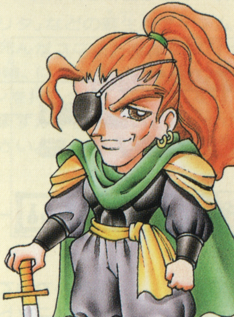
セレクトボタンで入力文字（ひらがな・カタカナ・アルファベットなど）の切り替えができます。

◆ワールドマップ

『ワールドマップ』はプレイヤーが、この世界のどのあたりを進んでいるか示す全体マップです。



①プレイヤーユニットがいるマップを示しています。

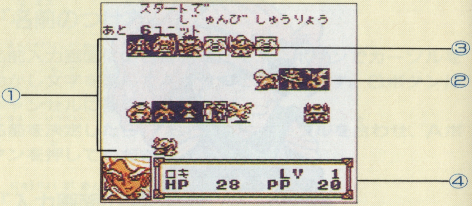


◆ユニット出撃準備画面

『ユニット出撃準備画面』は、フィールド画面に入る前に自動的に表示されます。そのマップにどのユニットを出撃させるか決定するためのものです。

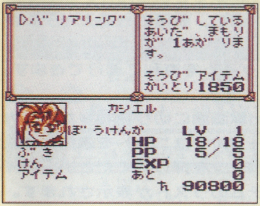
『ユニットの選択』

出撃させたいユニットをカーソルで選択しAボタンを押します。選択されたユニットは〝シルエット（バックが黒になる）〟に描き変わります。（死んでいるユニットは〝天使の輪〟になっています。）
また、出撃準備を解除したい場合は、シルエットになっているユニットにカーソルを合わせ、Aボタンを押します。



①現在仲間になっているユニット
②すでに選択したユニット（黒バック）
③死んでいて出撃できないユニット
④カーソルで選んだユニットの簡単なステイタス

そのマップで出撃するユニットを選び、スタートボタンを押すと出撃画面になります。



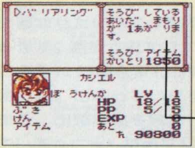
『死んだユニットを生き返らせる』

『ハイアムリタ』などの蘇生用アイテムを持っていれば、この画面で死んだユニットを生き返らせることができます。〝天使の輪〟になっているユニットにカーソルを合わせ、Aボタンを押します。アイテムを持っている場合『ふっかつさせますか?』と聞いてきますので『はい』を選択してください。そのユニットは生き返ります。



◆アイテムの装備画面

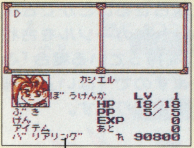
このゲームでは、武器の装備はできませんが、さまざまな特殊能力を秘めた指輪などの、装備できるアイテムがたくさんあります。
うまく装備させて戦うと、ゲームを有利に進行できます。



出撃画面に切り替わったら、カーソルでユニットを選択してAボタンを押してください。アイテムのリストが表示されます。

①アイテムの効果説明

装備したいアイテムを選択し、Aボタンを押してください。
装備されたアイテムは、下段のステイタスに表示されます。
装備を外したい場合は、Bボタンを押してください。
装備が終了したら、スタートボタンを押してください。出撃画面へ戻ります。



②装備アイテム

出撃準備が整いアイテムも装備しおわったら、スタートボタンを押してください。フィールド画面へ入ります。

◆ビューモード画面

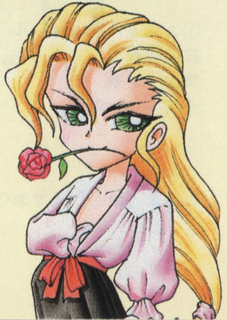


出撃準備画面で出撃を完了すると、ビューモード画面に切り替わります。この画面では、フィールドマップ全体を見渡すことができます。

『フィールド全体を見渡す』

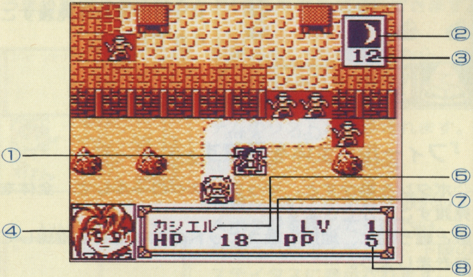
✥ボタンを動かすと、マップがスクロールして、全体を見渡すことができます。
敵と戦う前に、地形や敵ユニットの数や場所を確認しておきましょう。

確認が終了したら、スタートボタンを押してください。
ゲームが始まります。



◆フィールド画面と簡易ステイタス

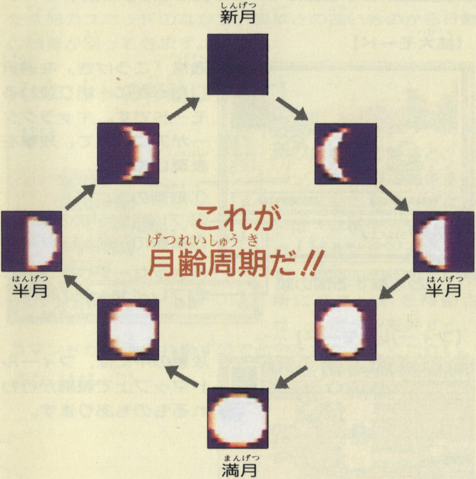
実際に味方にしたユニットに命令を与え、決められた目的を達成します。



①ユニット・カーソル
②月齢表示
③ターン数
④ユニットの顔
⑤ユニットの名前
⑥現在のレベル
⑦現在のHP
⑧現在のPP

『月齢表示について』

ゲームが始まると月が動き出します。月は新月から始まり、３ユニット分の行動が終了すると１つ月齢が進み、あとは周期を繰り返します。

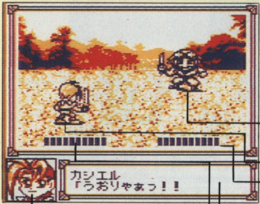


注）満月の時、悪魔は凶暴になりますので注意しましょう。

◆戦闘画面

プレイヤー側、あるいは敵側ユニットが、相手側のユニットに対し『たたかう』や『まほう』などをしかけた時に戦闘になります。
戦闘画面には 2 種類のモードがあります。

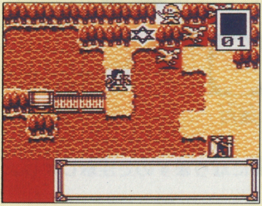
【拡大モード】



通常『こうげき』を選択したときに、切り替わるモードです。キャラクターがアニメして、攻撃を表現します。

①敵側のユニット
②プレイヤー側のユニット
③敵側のHPメーター
④メッセージウィンドウ
⑤プレイヤー側のHPメーター
⑥攻撃する側の顔

【フィールドモード】

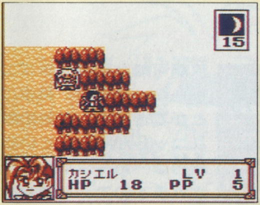


攻撃の中には、フィールドマップ上で戦闘が行われるものもあります。

【RATS(リアル・アクティブ・ターン・システム)】

このゲームでは、通常のシミュレーションゲームのように、プレイヤーのターンと敵のターンには分かれていません。
ターンが始まると、味方ユニットと敵ユニットを合わせた全部のユニットのなかで、素早さの速いものから行動の順番が回ってきます。

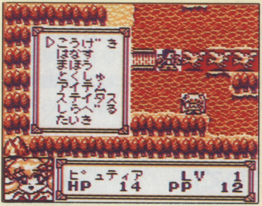
【ユニットの移動について】



行動できるユニットに順番がまわってくると、カーソルが表示されます。この状態になるとユニットは『移動モード』に入り、動かすことができます。範囲内の行きたい場所にユニットを移動させ、Aボタンを押すと、コマンドが表示されますので命令をあたえてください。

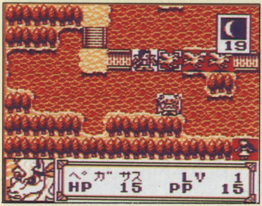
ユニットの移動とコマンド

【ユニット移動後のコマンドについて】



Aボタンを押すと、8つのコマンドが表示されますので、ユニットに命令を出してください。

こうげき



攻撃可能な範囲に敵ユニットがいる場合に選ぶことができます。複数の敵ユニットが隣接している場合は、カーソルが表示されますので、攻撃するユニットを選択してください。
決定後、拡大モードの戦闘に切り替わります。

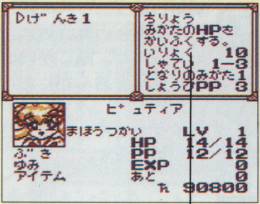
はなす



隣接したユニットに話しかける場合に選びます。カーソルで、話しかけるユニットを選んでください。
Aボタンを押すと話すことができます。



まほう



そのユニットが魔法を使える場合のみ表示されます。

『まほう』を選ぶと、そのユニットが使用できる魔法のリストが表示されますので、使用する魔法を選んでください。

①魔法の効果説明

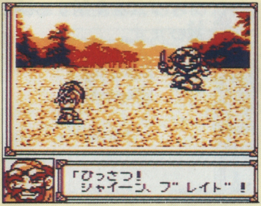
魔法によっては、目標をカーソルで選ぶ場合があります。



全体攻撃魔法や、味方ユニットを回復する魔法を使用した場合『拡大モード』に切り替わります。



とくしゅ（特殊コマンド）



各キャラクターごとの特殊コマンドです。
そのユニットの『とくしゅ』にカーソルを合わせると、ユニットが持っている特殊行動が右側に表示されます。

特殊コマンドの説明



カシエル　『シャイン・ブレード』
敵の防御力を無視してダメージを与えます。
消費PP５。



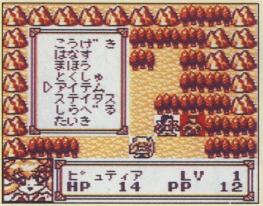
ピュティア　『ゆうわくのことば』
敵ユニットに話しかけて仲魔にします。
PPは消費しません。



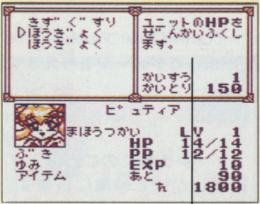
ワイルド　『ヘビー・スマッシュ』
武器の威力を２倍にして攻撃します。
消費PP４。

※あとは自分で試してみよう！
仲間になったら、ステイタス画面でどんな『特殊行動』を持っているか確認できるぞ！

アイテム



アイテムを使用する時に選びます。



アイテムは全体として持っていますので、どのユニットでも使用できます。アイテムリストが表示されますので、目的のアイテムを選んでください。

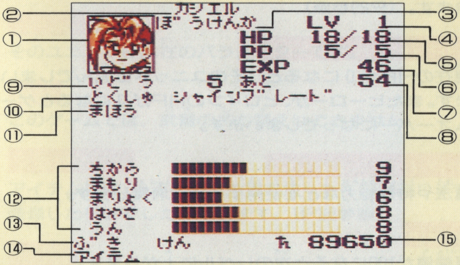
①アイテム効果の説明



注）この画面で装備はできないので注意しましょう。（装備はP14参照）

ステイタス

そのユニットのくわしいステイタスが表示されます。



①顔
②名前
③職業
④レベル
⑤HP／最大HP
⑥PP／最大PP
⑦経験値
⑧次のレベルまでの経験値
⑨移動力
⑩特殊
⑪魔法リスト
⑫パラメーター
⑬武器
⑭装備アイテム
⑮手持ちマッカ（全体共有）

ユニットの移動とコマンド

レベル

レベルが上がると、パラメーターを振り分けることができます。（P29参照）

HP（ヒットポイント）

現在のHPが０になると、そのユニットは死んでしまいます。またヒーローか、ヒロインのHPが０になるとゲームオーバーになってしまいます。

PP（パワーポイント）

魔法や特殊能力などを使用する時に消費します。

経験値

経験値が100になると次のレベルに上がります。
（悪魔は200の経験値が必要です）

次のレベルまでの経験値

ここに表示されている数値分だけ、経験値を獲得すれば次のレベルに上がります。
仲魔の場合は、２レベルアップごとに１ランクアップしていきます。

移動力

そのユニットがどれだけ移動できるかを示しています。
地形によって消費する移動力はちがいます。

特殊コマンド

そのユニットが独自に持っている特殊コマンドです。
フィールド上でコマンド入力できるものや、持っているだけで効果のあるものがあります。

魔法リスト

そのユニットがおぼえている魔法のリストです。

パラメーター

そのユニットの現在のパラメーターです。

武器

このゲームでは、武器の持ち替えはできません。

装備アイテム

アイテムには、いろいろな効果を持ったものがあります。装備したりはずしたりできます。(P35参照)

マッカ

全体として共有して持っているマッカ(お金)です。

しらべる

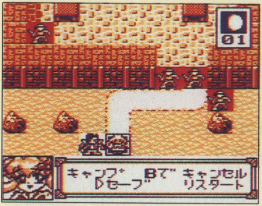
ユニットの上下左右の4方向を調べたり、宝箱がある場合は宝箱を開けることができます。

たいき

ユニットになにもさせない時選択します。その場に待機します。

その他のコマンドについて

このゲームには、ユニットに直接命令をあたえるコマンドのほかに、ゲームを進行させるための重要なコマンドがあります。このコマンドは、画面右上の“ターン数”が変わった時でなければ使用することはできません。



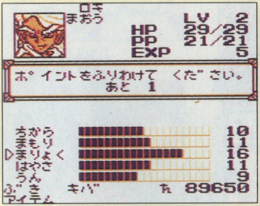
【セーブ】

ゲーム中にセーブしておくと、次にゲームを再開した時、セーブした状態からプレイすることができます。『セーブ』を選択したあと、どのファイルにセーブするか選んでください。

【リスタート】

そのステージの最初からやり直したい場合は、『リスタート』を選んでください。

マシンを除く味方のユニットは、レベルアップするとボーナスポイントを５つのパラメーターのどれかに振り分けることができます。（１レベルアップごとに、人間ユニットは２ポイント、仲魔ユニットは５ポイント振り分けることができます）
１マス１ポイント分です。パラメーターは右側に数字でも表示されます。
注）パラメーター表示は最高20ポイントまでです。
　21以上は数字で確認してください。



操作方法

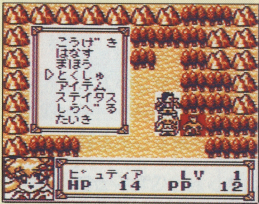
✚ボタンの上下：
　パラメーターの選択
✚ボタンの左右：
　パラメーターの増減
Aボタン：決定

パラメーターの説明

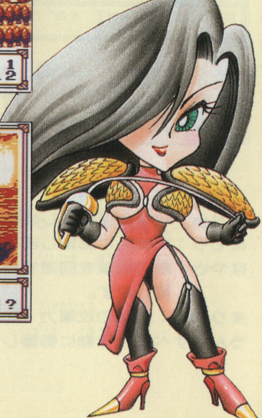
ちから：攻撃力に影響します。
まもり：防御力に影響します。
はやさ：敵の攻撃を回避する力や、行動できる順番に影響します。
まりょく：魔法の攻撃力・防御力に影響します。
うん：すべての行動に影響します。

悪魔を仲魔にする

敵ユニットの悪魔を仲魔にするには、ヒロインがいないとできません。
ヒロインの『とくしゅ』コマンド（ゆうわくのことば）を使うと悪魔が仲魔になることがあります。ただし１種族につき、１体しか仲魔にできません。
仲魔にしたいユニットに隣接して『とくしゅ』を命令してください。
注）『はなす』では、仲魔にできません。







◆仲魔にした悪魔のレベルアップ

味方にしたすべての仲魔は、経験値を200ポイント積むとレベルアップしていきます。また、2レベル上がるごとに、より強力な悪魔へと進化していきます。



魔獣ユニコーン

レベル1　ユニコーン
↓
レベル2　ユニコーン

↓進化



魔獣キマイラ

レベル1　キマイラ
↓
レベル2　キマイラ

↓進化



魔獣ケルベロス

レベル1　ケルベロス
↓
レベル2　ケルベロス

↓進化

???　　???

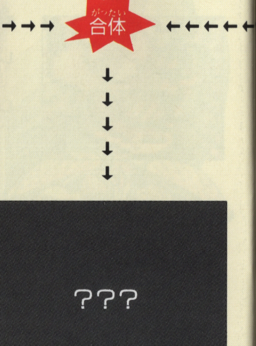
バイオ合体

ゲームが進むとマシンと悪魔を合体させ、より強力なユニットを作り出すことができるようになります。
（『バイオ合体』といいます）

バイオ合体は“悪魔”の細胞の一部を抽出し、マシンと融合させるものです。



キマイラ

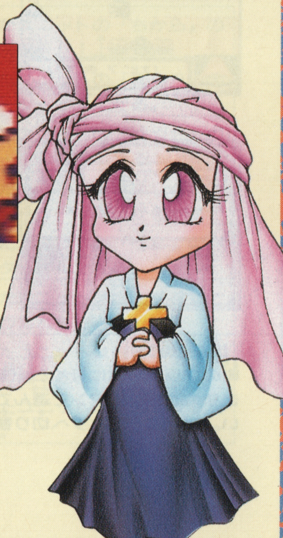


合体の失敗

バイオ合体は必ず成功するわけではありません。場合によっては、失敗することもあります。

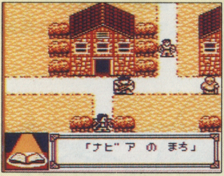


マシン(リッター)



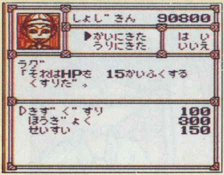
町や村

町や村は、基本的にはマップをクリアすると立ち寄ることができます。
ここではさまざまなイベントが起きたり、お店で買い物ができたりします。



【人と話す】

人に隣接して、Aボタンを押してください。



【買い物をする】

お店に入るとアイテムを売ったり、買ったりできます。

【町を出る】

町のマップの端に行くと、「町をでますか?」と聞いてきますので、✚ボタンで選んでAボタンで決定してください。ワールドマップへ切り替わります。

◆回復系アイテム

きずぐすり	味方一人のHPを15回復。
ほうぎょく	味方一人のHPを全回復。
せいすい	味方一人のPPを15回復。
アムリタ	味方一人のPPを全回復。

◆装備すると効果のあるアイテム

パワーリング	装備したユニットの『ちから』のパラメーターが1上がる。
バリアリング	装備したユニットの『まもり』のパラメーターが1上がる。
ハイスピード	装備したユニットの『はやさ』のパラメーターが1上がる。
まよけのおふだ	装備したユニットの『まりょく』のパラメーターが1上がる。
ラッキーリング	装備したユニットの『うん』のパラメーターが1上がる。
ひみつのうきわ	装備したユニットは水上を移動できるようになる。
ひみつのつばさ	装備したユニットは飛行ユニットとして行動できる。
はかいのうでわ	装備したユニットの攻撃力が2倍になる。

◆パラメーターを増加させるアイテム

ちからのきのこ	使用したユニットの『ちから』のパラメーターが１上がる。
まもりのきのこ	使用したユニットの『まもり』のパラメーターが１上がる。
はやさのきのこ	使用したユニットの『はやさ』のパラメーターが１上がる。
うんのきのこ	使用したユニットの『うん』のパラメーターが１上がる。

◆その他のアイテム

ルナーニュー	使用すると、月齢を強制的に新月にする。
ルナーフル	使用すると、月齢を強制的に満月にする。

注）アイテムは、まだまだたくさんあるぞ！いろいろ見つけてみよう！
コマンド画面のアイテムリストを利用すれば、アイテムの効果も確認できるぞ！

攻撃魔法(こうげきまほう)

魔法の名前	PP	威力	射程	効果範囲	魔法の内容と効果
さんのあらし（酸の嵐）	7	5	1−5	敵複数	強酸性の嵐を作り出して敵ユニットを攻撃する。
むしのむれ（虫の群れ）	8	12	1−3	敵1体	羽虫の群を操って敵ユニットを攻撃する。
いしのあらし（石の嵐）	9	8	1−5	敵複数	無数の岩を空中に浮かび上がらせ敵にぶつける。
ひのたま（火の玉）	6	4	1−6	敵複数	あたると爆発する火球をぶつけ、ダメージをあたえる。
ひのといき（火の吐息）	10	10	1−4	指定範囲	直線上に炎の吐息をはき、敵を焼きつくす。
かまいたち	5	6	1−4	敵1体	真空の刃を作りだし、敵を切りきざむ。
らいう（雷雨）	10	10	1−7	敵複数	雷雲を呼びおこし、広範囲にわたりイカヅチの刃を降らせ敵にダメージをあたえる。
だいはかい（大破壊）	20	20	1−7	敵複数	すべてを破壊しつくす暗黒の力を利用し、その場にいるすべての敵に滅びをもたらす。

回復魔法（かいふくまほう）

魔法の名前	PP	威力	射程	効果範囲	魔法の内容と効果
げんき1（元気1）	3	10	1−3	味方1体	味方ユニット1体のHPを10回復させる。
げんき2（元気2）	7	20	1−3	味方1体	味方ユニット1体のHPを30回復させる。
げんき3（元気3）	5	10	1−7	味方1体	指定した味方ユニット1体のHPを10回復させる。
みなげんき（皆元気）	30	——	MAP全	味方全員	味方全員のHPを完全に回復させる。



その他の魔法

魔法の名前	PP	威力	射程	効果範囲	魔法の内容と効果
くらやみ（暗闇）	3	—	1-3	敵1体	敵ユニットを暗闇につつみ、命中率と回避率を半減させる。効果の持続は、そのマップにいる間有効。
すいとる1（吸い取る1）	4	5	1-5	敵1体	敵ユニットからHPを吸い取って、自分のHPに加える。
すいとる2（吸い取る2）	9	10	1-3	敵1体	敵ユニットからHPを吸い取って、自分のHPに加える。
きり（霧）	4	—	2-5	2×2マス	濃い霧を発生させて、霧の中にいる敵ユニットの命中率と回避率を下げる。効果の持続は、そのマップにいる間有効。
たて（盾）	9	—	1-3	味方1体	味方ユニット1体を見えない盾で守り、防御力を上げる。効果はフィールドマップを抜けないかぎり有効。
だげき（打撃）	5	—	1-3	味方1体	味方ユニット1体の武器を聖なる力で強力にし、攻撃力を上げる。効果はフィールドマップを抜けないかぎり有効。

その他(ほか)の魔法(まほう)

魔法の名前	PP	威力	射程	効果範囲	魔法の内容と効果
まよけ（魔よけ）	15	―	1−3	味方1体	味方ユニット1体のまわりを聖なる光でつつみ込み、敵ユニットから放たれた魔法の効果を無効化する。効果の持続は、そのマップにいる間有効。
かそく（加速）	6	―	1−3	味方1体	味方ユニット1体の動きを速くする。効果の持続は、そのマップにいる間有効。
あめんぼ	2	―	1−3	味方1体	味方ユニット1体を平地と同じように、水の上を移動できるようにする。効果は、そのマップにいる間有効。
つばさ（翼）	4	―	1−3	味方1体	味方ユニット1体を飛行ユニットとして移動できるようにする。効果は、そのマップにいる間有効。



マシン武装一覧

武器の名前	PP	威力	射程	効果範囲	武器の内容と効果
でんしほう（電子砲）	10	18	1	隣の敵1体	電子の光で敵1体を焼きつくす。射程は短いが、その威力はすさまじい。
クラッカー	15	10	1−2	隣接地域	一定時間で炸裂する兵器。その爆発で周囲の敵にもダメージを与える。
ファランクス	15	16	1−4	遠くの敵1体	少し離れたところまで届く、中距離用の攻撃ミサイル。
トマホーク	15	15	1−6	遠くの敵1体	遠く離れたところまで届く、遠距離用の攻撃ミサイル。



キャラクター紹介

カシエル（主人公）　職業：冒険家



このゲームの主人公。
ナビアの町に向かう途中、魔獣に襲われているピュティアを助けたのをキッカケに、彼女たちと平和なグラナースを取り戻すために旅に出る、正義と勇気にあふれる少年。
特殊コマンドは、敵ユニットの防御を無視してダメージをあたえる『シャイン・ブレード』。

ピュティア（ヒロイン）　職業：魔法使い



このゲームのヒロイン。
魔獣に襲われているところをカシエルに助けられ、一緒に旅に出ることを決心。平和を愛する心優しい少女。実は彼女には重大な秘密が隠されている。
特殊コマンドは、敵悪魔ユニットを仲魔にできる『ゆうわくのことば』。

ワイルド　職業：戦士



ピュティアのお供。
彼女が旅立つ決心をしたのを知って、一緒に行くことに。腕力自慢の巨漢。少し向こう見ずなピュティアのことが心配でたまらない。
特殊コマンドは、武器の威力を 2 倍にしてダメージをあたえる『ヘビー・スマッシュ』。



ヘラ　職業：魔法使い

特殊コマンド：なし
攻撃魔法の使い手。



ストラス　職業：盗賊

特殊コマンド：なし
『しのびあし』で敵ユニットをすりぬけられる。



フロン　職業：僧侶

特殊コマンド：なし
オゾンに話しかけると『ちいさなしんせつ』でパラメーターが上がる。



アルタ　職業：魔法戦士

特殊コマンド：なし
『ライバルパワー』で、リーンファに話しかけるとパラメーターが上がる。

キャラクター紹介



レイ　職業：ハンター

特殊コマンド：『コール・ホース』
馬（ミカエル）を呼び出せば移動力がアップする。



リーンファ　職業：格闘家

特殊コマンド：なし
『ライバルパワー』でアルタに話しかけるとパラメーターが上がる。



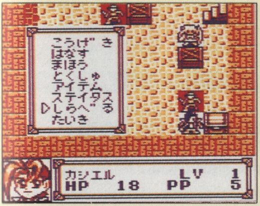
エスタ　職業：魔法使い

特殊コマンド：『アンドゥー』
あらゆる魔法を使う魔法のエキスパート。

☆他にもたくさん仲間がいるぞ／／／／

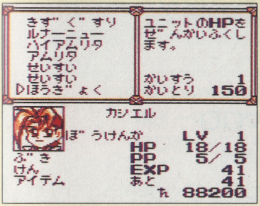
冒険の手引き

さて、冒険の用意はOKかな？　ここでは特別に冒険のヒントをあげよう。



◆『しらべる』コマンドを活用しよう！

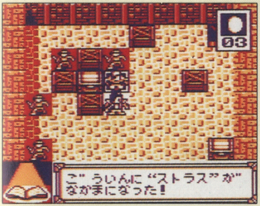
フィールドマップ上のあちらこちらを調べてみよう。きっと冒険の役に立つものが隠されているよ！



◆新しいアイテムは、必ず効果をしらべよう！

『アイテム』コマンドを利用するとどんなアイテムなのか、効果を知ることができる！

すごいアイテムでも、知らなければ意味はないぞ！



◆全員仲間にしよう！

いろいろな場所にいる仲間をさがして、味方に加えるのもこのゲームの楽しみ。全員をさがし出して仲間にしよう。きっといいことが……。

'95年 春

待望の世紀末アニメが発売される!!

★オリジナル・アニメーション・ビデオ

真・女神転生～東京黙示録～(前・後編)

全2巻〈CA／LD　¥5,800（税込)〉
カラー／ステレオ／30分
'95年4月（前編）発売予定
'95年6月（後編）発売予定

★CDリリース

真・女神転生　ドラマCD

'95年2月22日発売

真・女神転生　サウンドトラック

'95年4月1日発売

発売・販売
㈱ソニー・ミュージックエンタテインメント

※上記商品のお問い合わせは発売元の(株)ソニー・ミュージックエンタテインメントへお願いいたします。

インフォメーション

数多くの特典や、最新のアトラス情報が満載された会報誌など、嬉しいサービスがいっぱいの真・女神転生ファンクラブ「DDS-NET」を開設しています。
入会をご希望の方は、下記の要領で応募してください。

入会特典

その1.「オリジナルタロットカード」をプレゼント!
(イラストレーションは金子一馬)
その2. プラスチック製「メンバーズカード」をプレゼント!
その3. アトラス情報満載の会報誌「DDS-NET」を送付!

入会方法

①官製ハガキに郵便番号、住所、氏名、生年月日、電話番号を明記し、右下の応募券を貼って次の宛先までお送りください。

〒162東京都新宿区袋町1番地　栗原ビル301
㈱イーストン・プランニング内
DDS-NET事務局　入会申込係

②上記①と同時に、入会金2,300円を郵便振替にてご送金ください。その際、郵便局の郵便振替用紙をご利用ください。

郵便振替口座番号：00130-7-720739
加入者名　　　　：DDS-NET会費係
※通信欄に「入会希望」とご記入ください。

※会員としての有効期間は3年間です。その後の更新については随時会報誌上でお知らせします。また入会特典が送られてくるまで、1ヶ月程かかる場合がありますのでご了承ください。(①、②が確認され次第、入会登録させていただきます)

DDS-NET
応募券
AB

ユーザーのみなさまへ

商品の開発・生産・検査には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作などを起こすような場合がございましたらお手数ではございますが、弊社テレフォンサービスまでご連絡いただけますようお願いいたします。
なお、ウラ技やゲーム内容についてのご質問にはお答えできませんのでご了承ください。
また、電話番号はお間違えのないようにおかけください。

アトラス・テレフォンサービス
☎03(5261)2356
お問い合わせ受付：月曜日と水曜日の
15：00〜18：00（祝日を除きます）

ATLUS
株式会社アトラス

〒162　東京都新宿区津久戸町3-12